

1

Vérifier que la **caméra** est **bien placée**

Avec le curseur au milieu de l'écran, taper zéro sur le clavier numérique



5

Sauver l'image rendue

→ Aller dans le menu **Image**, et choisir **"Save image"** dans la liste



Sortir une image de synthèse

Info

Résolution d'une imprimante : 300 dpi > 300 points par pouces

Faire une **règle de trois**

$$\begin{array}{l}
 300 \text{ pts} = 2,54 \text{ cm} \\
 118 \text{ pts} = 1 \text{ cm} \\
 \dots \dots \dots \text{pts} = N^* \text{ cm}
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \left. \begin{array}{l} \phantom{300 \text{ pts}} \\ \phantom{118 \text{ pts}} \end{array} \right\} : 2.54 \\
 \phantom{118 \text{ pts}} \times N^*
 \end{array}$$

4

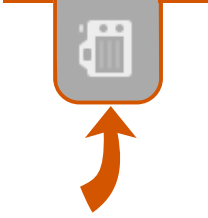
La touche de fonction "F12" permet de lancer un **rendu**

→ "F12"

2

Choisir le **moteur de rendu**

Dans la fenêtre des propriétés,



choisir Eevee / Cycle

Note

Si **Cycle**, cliquer sur



Denoise

+ Réduire les **"Max Samples"** pour le Viewport et le Render)

Max Samples **100**

+ Aller dans l'onglet



et cliquer sur



Denoising Data

3

Spécifier la **résolution** du rendu
Dans la fenêtre des propriétés,
Mettre la résolution en X et en Y

